

Flask Web开发 基于Python的Web应用开发实战 (图灵程序设计丛书)

作者：[美]格林布戈（Miguel Grinberg）

版权信息

书名：Flask Web开发

作者：Miguel Grinberg

译者：安道

ISBN：978-7-115-37399-1

本书由北京图灵文化发展有限公司发行数字版。版权所有，侵权必究。

您购买的图灵电子书仅供您个人使用，未经授权，不得以任何方式复制和传播本书内容。

我们愿意相信读者具有这样的良知和觉悟，与我们共同保护知识产权。

如果购买者有侵权行为，我们可能对该用户实施包括但不限于关闭该帐号等维权措施，并可能追究法律责任。

图灵社区会员 ptpress（libowen@ptpress.com.cn）专享 尊重版权

[版权声明](#)

[O'Reilly Media, Inc.介绍](#)

[业界评论](#)

[前言](#)

[面向的读者群](#)

[本书结构](#)

[如何使用示例代码](#)

[使用代码示例](#)

[排版约定](#)

[Safari® Books Online](#)

[联系我们](#)

[致谢](#)

[第一部分 Flask简介](#)

[第1章 安装](#)

[1.1 使用虚拟环境](#)

[1.2 使用pip安装Python包](#)

[第2章 程序的基本结构](#)

[2.1 初始化](#)

[2.2 路由和视图函数](#)

[2.3 启动服务器](#)

[2.4 一个完整的程序](#)

[2.5 请求-响应循环](#)

[2.5.1 程序和请求上下文](#)

[2.5.2 请求调度](#)

[2.5.3 请求钩子](#)

[2.5.4 响应](#)

[2.6 Flask扩展](#)

[2.6.1 使用Flask-Script支持命令行选项](#)

[第3章 模板](#)

[3.1 Jinja2模板引擎](#)

[3.1.1 渲染模板](#)

[3.1.2 变量](#)

[3.1.3 控制结构](#)

[3.2 使用Flask-Bootstrap集成Twitter Bootstrap](#)

[3.3 自定义错误页面](#)

[3.4 链接](#)

[3.5 静态文件](#)

[3.6 使用Flask-Moment本地化日期和时间](#)

[第 4 章 Web表单](#)

[4.1 跨站请求伪造保护](#)

[4.2 表单类](#)

[4.3 把表单渲染成HTML](#)

[4.4 在视图函数中处理表单](#)

[4.5 重定向和用户会话](#)

[4.6 Flash消息](#)

[第 5 章 数据库](#)

[5.1 SQL数据库](#)

[5.2 NoSQL数据库](#)

[5.3 使用SQL还是NoSQL](#)

[5.4 Python数据库框架](#)

[5.5 使用Flask-SQLAlchemy管理数据库](#)

[5.6 定义模型](#)

[5.7 关系](#)

[5.8 数据库操作](#)

[5.8.1 创建表](#)

[5.8.2 插入行](#)

[5.8.3 修改行](#)

[5.8.4 删除行](#)

[5.8.5 查询行](#)

[5.9 在视图函数中操作数据库](#)

[5.10 集成Python shell](#)

[5.11 使用Flask-Migrate实现数据库迁移](#)

[5.11.1 创建迁移仓库](#)

[5.11.2 创建迁移脚本](#)

[5.11.3 更新数据库](#)

[第 6 章 电子邮件](#)

[使用Flask-Mail提供电子邮件支持](#)

[在Python shell中发送电子邮件](#)

[在程序中集成发送电子邮件功能](#)

[异步发送电子邮件](#)

[第 7 章 大型程序的结构](#)

[7.1 项目结构](#)

[7.2 配置选项](#)

[7.3 程序包](#)

[7.3.1 使用程序工厂函数](#)

[7.3.2 在蓝本中实现程序功能](#)

[7.4 启动脚本](#)

[7.5 需求文件](#)

[7.6 单元测试](#)

[7.7 创建数据库](#)

[第二部分 实例：社会化博客程序](#)

[第 8 章 用户认证](#)

[8.1 Flask的认证扩展](#)

[8.2 密码安全性](#)

[使用Werkzeug实现密码散列](#)

[8.3 创建认证蓝本](#)

[8.4 使用Flask-Login认证用户](#)

[8.4.1 准备用于登录的用户模型](#)

[8.4.2 保护路由](#)

[8.4.3 添加登录表单](#)

[8.4.4 登入用户](#)

[8.4.5 登出用户](#)

[8.4.6 测试登录](#)

[8.5 注册新用户](#)

[8.5.1 添加用户注册表单](#)

[8.5.2 注册新用户](#)

[8.6 确认账户](#)

[8.6.1 使用itsdangerous生成确认令牌](#)

[8.6.2 发送确认邮件](#)

[8.7 管理账户](#)

[第 9 章 用户角色](#)

[9.1 角色在数据库中的表示](#)

[9.2 赋予角色](#)

[9.3 角色验证](#)

[第 10 章 用户资料](#)

[10.1 资料信息](#)

[10.2 用户资料页面](#)

[10.3 资料编辑器](#)

[10.3.1 用户级别的资料编辑器](#)

[10.3.2 管理员级别的资料编辑器](#)

[10.4 用户头像](#)

[第 11 章 博客文章](#)

[11.1 提交和显示博客文章](#)

[11.2 在资料页中显示博客文章](#)

[11.3 分页显示长博客文章列表](#)

[11.3.1 创建虚拟博客文章数据](#)

[11.3.2 在页面中渲染数据](#)

[11.3.3 添加分页导航](#)

[11.4 使用Markdown和Flask-PageDown支持富文本文章](#)

[11.4.1 使用Flask-PageDown](#)

[11.4.2 在服务器上处理富文本](#)

[11.5 博客文章的固定链接](#)

[11.6 博客文章编辑器](#)

[第 12 章 关注者](#)

[12.1 再论数据库关系](#)

[12.1.1 多对多关系](#)

[12.1.2 自引用关系](#)

[12.1.3 高级多对多关系](#)

[12.2 在资料页中显示关注者](#)

[12.3 使用数据库联结查询所关注用户的文章](#)

[12.4 在首页显示所关注用户的文章](#)

[第 13 章 用户评论](#)

[13.1 评论在数据库中的表示](#)

[13.2 提交和显示评论](#)

[13.3 管理评论](#)

[第 14 章 应用编程接口](#)

[14.1 REST简介](#)

[14.1.1 资源就是一切](#)

[14.1.2 请求方法](#)

[14.1.3 请求和响应主体](#)

[14.1.4 版本](#)

[14.2 使用Flask提供REST Web服务](#)

[14.2.1 创建API蓝本](#)

[14.2.2 错误处理](#)

[14.2.3 使用Flask-HTTPAuth认证用户](#)

[14.2.4 基于令牌的认证](#)

[14.2.5 资源和JSON的序列化转换](#)

[14.2.6 实现资源端点](#)

[14.2.7 分页大型资源集合](#)

[14.2.8 使用HTTPie测试Web服务](#)

[第三部分 成功在望](#)

[第 15 章 测试](#)

[15.1 获取代码覆盖报告](#)

[15.2 Flask测试客户端](#)

[15.2.1 测试Web程序](#)

[15.2.2 测试Web服务](#)

[15.3 使用Selenium进行端到端测试](#)

[15.4 值得测试吗](#)

[第 16 章 性能](#)

[16.1 记录影响性能的缓慢数据库查询](#)

[16.2 分析源码](#)

[第 17 章 部署](#)

[17.1 部署流程](#)

[17.2 把生产环境中的错误写入日志](#)

[17.3 云部署](#)

[17.4 Heroku平台](#)

[17.4.1 准备程序](#)

[17.4.2 使用Foreman进行测试](#)

[17.4.3 使用Flask-SSLify启用安全HTTP](#)

[17.4.4 执行git push命令部署](#)

[17.4.5 查看日志](#)

[17.4.6 部署一次升级](#)

[17.5 传统的托管](#)

[17.5.1 架设服务器](#)

[17.5.2 导入环境变量](#)

[17.5.3 配置日志](#)

[第 18 章 其他资源](#)

[18.1 使用集成开发环境](#)

[18.2 查找Flask扩展](#)

[18.3 参与Flask开发](#)

[关于封面图](#)

版权声明

© 2014 by O'Reilly Media, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly Media, Inc. and Posts & Telecom Press, 2015. Authorized translation of the English edition, 2015 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由O'Reilly Media, Inc. 出版，2014。

简体中文版由人民邮电出版社出版，2015。英文原版的翻译得到 O'Reilly Media, Inc. 的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc. 的许可。

版权所有，未得书面许可，本书的任何部分和全部不得以任何形式重制。

O'Reilly Media, Inc.介绍

O'Reilly Media 通过图书、杂志、在线服务、调查研究和会议等方式传播创新知识。自1978年开始，O'Reilly 一直都是前沿发展的见证者和推动者。超级极客们正在开创着未来，而我们关注真正重要的技术趋势——通过放大那些“细微的信号”来刺激社会对新科技的应用。作为技术社区中活跃的参与者，O'Reilly 的发展充满了对创新的倡导、创造和发扬光大。

O'Reilly 为软件开发人员带来革命性的“动物书”；创建第一个商业网站（GNN）；组织了影响深远的开放源代码峰会，以至于开源软件运动以此命名；创立了Make 杂志，从而成为DIY 革命的主要先锋；公司一如既往地通过多种形式缔结信息与人的纽带。O'Reilly 的会议和峰会集聚了众多超级极客和高瞻远瞩的商业领袖，共同描绘出开创新产业的革命性思想。作为技术人士获取信息的选择，O'Reilly 现在还将先锋专家的知识传递给普通的计算机用户。无论是通过书籍出版，在线服务或者面授课程，每一项O'Reilly 的产品都反映了公司不可动摇的理念——信息是激发创新的力量。

欢迎访问：电子书学习和下载网站（<https://www.shgis.cn>）

文档名称：《Flask Web开发 基于Python的Web应用开发实战》[美]格林布戈（Miguel Grinberg

请登录 <https://shgis.cn/post/1821.html> 下载完整文档。

手机端请扫码查看：

