代码之髓：编程语言核心概念 (图灵程序设计丛书)

作者：[日]西尾泰和

版权信息

书名：代码之髓：编程语言核心概念

作者：［日］ 西尾泰和

译者：曾一鸣

ISBN：978-7-115-36153-0

前言

当今程序设计语言多种多样，可供阅读的资料也非常多。但一个人的学习时间是有限的，全部都学并不现实。

另外，信息技术瞬息万变，特定语言及工具很快便已陈旧。如果不能意识到这一点而有选择性地学习一些相对稳定的知识，所学的内容将逐渐失去价值。

那么，该学习哪些知识并如何学习呢？笔者认为在学习中需要做到以下三点。

- 在比较中学习
- 在历史中学习
- 在实践中学习

第一条是指通过比较多种语言，总结出某种语言的独有特点，以及多种语言的共有特点。

第二条是指通过追溯语言的发展历史，了解语言是如何产生、变化和消失的，探寻语言发展演变的轨迹。

第三条是指亲自进行程序设计。边实践边思考如何编程，才能深入理解语言设计者的意图，同时也能发现自己原先理解不到位之处。

在阅读了各种程序设计书籍之后，相信读者们都曾产生过很多疑问。本书的目的就是解答大家的这些疑惑。本书假设读者对程序设计还不是很熟悉，侧重讲解“在比较中学习”和“在历史中学习”。如果大家在阅读本书后能掌握这些学习方法，那我将不胜欣喜。